

KOSTI JSOU VRŽENY

Errata

v1.0 (24. 2. 2025)

v1.1 (27. 2. 2025)

v1.2 (15. 4. 2025)

Vážení hráči,

děkujeme, že jste si pořídili hru Kosti jsou vrženy. Tento dokument obsahuje opravy a upřesnění, která mají za cíl vylepšit váš herní zážitek.

Rádi bychom na tomto místě přiznali, že některé chyby pocházejí od původního vydavatele a my jsme je převzali, aniž bychom si jich všimli. Jiné vznikly naší chybou během překladu, korektur nebo přípravy k produkci. Za tyto nedostatky se upřímně omlouváme. Některé úpravy jsou pak pouze zpřesněním nejasných formulací.

Pokud byste během hry narazili na jakýkoli překlep, chybu, nejasnost nebo jinou nedokonalost, budeme velmi vděční, když nás o tom informujete. Kontaktovat nás můžete e-mailem na adrese hlasenichyb@foxinthebox.cz nebo prostřednictvím našeho *Discordu*. Vaše zpětná vazba je pro nás nesmírně cenná.

Děkujeme vám za veškeré dosavadní i budoucí podněty a za vaši podporu. Velmi si jí vážíme.

Tým Fox in the Box

Pravidla hry

- str. 6 Kostka počítadla kol je zobrazena v původní podobě (R1) namísto v české lokalizaci **(1.K)**
- str. 18 Posloupnost přípravy bitvy: „1. Aktivujte schopnosti a účinky uvedené „před bitvou“, jako je například Raplův talent **ZLOST**.“
- str. 26 Tři žetony zlounů nesou neaktuální pracovní názvy. Správné názvy jsou **Bažinná žába** (Žabažiňák), **Bažinná larva** (Močálový čahoun) a **Skřetí křivák** (Skřetí hrabák).
- str. 27, předposlední odstavec: „Zvyšte počítadlo **kol** na 2. K...“

Nápovědy

- Nápověda dobrodružství - Zadní strana - Pojmy ve střetnutích: „Trvalé **Přetrvávající**: Umístěte...“
- Nápověda dobrodružství - Zadní strana - Speciální symboly - Druhý odst.: „Když tento zloun vstoupí na bojiště, přidejte **navrch** BF uvedený počet zlounů SZ 5.“
- Nápověda Flastra - Zadní strana - Klíčové aspekty Flastra - Ošetřování a mimořádnosti: Překlep slova „**vergly**“.
- Nápověda Bouchajdy - Symboly kostek: „Drobná exploze (lh) - Způsobte 3 Pošk jednotce na **vybrané** pozici a poloviční Pošk (zaokrouhleno dolů) všem jednotkám na sousedních pozicích.“
- Nápověda Bouchajdy - Zadní strana - Talent: „Bouchajda začíná s kostkami schopností Trhavina, Pouzdro, Rozbuška a Počítadlo bouchů (**s hodnotou 0**) v polích č. 1–4 v oblasti schopností.“
- Nápověda Piketa - Varianty záložního plánu - Rána štítem: „Odstraňte veškerou Ob včetně právě hozené a Ob v aktivních a v uzamčených polích (kostky **schopností** odstraněné tímto způsobem jsou vyčerpány).“
- Nápověda Cinka - Symboly kostek - Zakročení: „V následujícím 1 případě, kdy je **tento vergl** vybrán za cíl...“

- Náповěda Cinka - odbornost Kutil: „Příslušenství Cinkovi umožňuje kreativně se vyjádřit...“
- Přehled schopností zlounů - Nájezdník: „Tato jednotka získá 1 kostku Út navíc za každého dalšího zlouna typu ork na bojišti.“

Karty

- Karta tyrana - Ňoum: „BF: Síla zlounů“.
- Karta tyrana - Ňoum - Kostka tyrana - Kyj: „Po Ňoumově útoku (i pokud k útoku nedošlo) přemístěte jeho cíl na pozici na bojišti, která je nejvzdálenější jeho aktuální pozici, a poté mu způsobte 1 kritické Pošk.“
- Karta tyrana - Ňoum - Kostka tyrana: Schopnost „Kyj“ změněna na „Ohromný kyj“.
- Karta tyrana - Gendryk: „Umístěte kobolda SZ 1 navrch BF.“
- Karta střetnutí - Osamělé 003: „Během přípravy bitvy použijte namísto svého vergla golema (s ukazatelem řady 1), který bude bojovat proti zlounům.“
- Karta střetnutí - Osamělé 003: „Při ovládnutí golema je využití jeho schopností a kostek Út a Ob volitelné.“
- Karta střetnutí - Osamělé 004 - 1. možnost: „BF: Jeden zlovík SZ 1 a jeden zlovík SZ 5.“; 2. možnost: „BF: Jeden zlovík SZ 1 a jeden zlovík SZ 5.“
- Karta střetnutí - Osamělé 005: „Dnes v noci si můžete ve fázi zotavení doplnit jen polovinu chybějícího Zdr (zaokrouhлено nahoru).“
- Karta střetnutí - Běžné 015, 2. možnost: „BF: Síla zlounů.“
- Karta střetnutí s tyranem - Dréla - 1 z 1: „Přetrvávající. Všichni verglové jsou v bitvě...“
- Karta střetnutí s tyranem - Král skřetů - 2 z 2: „Přetrvávající. Následující účinek použijte...“
- Karta střetnutí s tyranem - Gendryk - 1 ze 2: „Přetrvávající. Jakákoliv sféra vytvořená...“

Žetony

- Žetony zlounů (Zuřivý troll (2×), Trollí mládě, Trollí silák (2×), Skřetí granátník): „Bezohlednost 1“.